

**APPEL A CANDIDATURES DANS LE CADRE DE
LA GAME DEVELOPERS CONFERENCE
LYON, 3 - 4 DECEMBRE**

Pour les laboratoires de recherche abordant les problématiques de l'industrie des loisirs numériques

Première Game Developers Conference (GDC) organisée en France, la GDC est un événement phare dans l'industrie des jeux vidéo, créé par des développeurs pour des développeurs. L'événement, porté par Connection Events, regroupera cette année à Lyon des conférenciers et des experts techniques reconnus à l'échelle mondiale. Avec plus de 50 conférences, panels et sessions dédiées à la découverte des travaux des laboratoires de recherche, et 4 tracks simultanés, la GDC est organisée en 2007 sur 2 axes :

**NEXT GENERATION
DEVELOPPEMENT MUTLI-PLATEFORME**

Les laboratoires qui axent leurs travaux sur des problématiques techniques répondant aux besoins de l'industrie sont conviés à déposer leurs propositions de session recherche.

Les sessions recherche seront diffusées en même temps que les autres tracks. Votre présence à la GDC vous permettra de

- ❑ Valoriser les travaux de votre laboratoire auprès des représentants de l'industrie dans le but d'amorcer des projets de R&D
- ❑ Démontrer l'importance de la R&D aux entreprises en exposant les découvertes les plus récentes
- ❑ Connecter avec le monde de l'industrie et créer des contacts avec les développeurs

Pour faire connaître vos travaux et parler à toute l'industrie française et européenne des jeux vidéo, déposez votre candidature de session recherche **avant le 31 OCTOBRE 2007.**

CRITERES DE CANDIDATURE

Nous vous conseillons de lire attentivement les conditions de candidature. Le succès de votre candidature s'appuiera sur une bonne compréhension de celles-ci.

Pour s'encadrer dans les thématiques qui seront présentées à la GDC, le sujet de votre candidature et les travaux de recherche qui y seront présentés, doivent s'inscrire dans une ou plusieurs des tracks suivants :

- **Programmation /Code (ex : accélération de calculs, programmation multi processeurs, méthodes agiles...)**
- **Game design/ Scenarios (ex : intelligence artificielle des personnages non joueurs, scenarios évolutifs...)**

- Arts/Animation/ Story boards (ex : rendu expressif, rendu réaliste, génération automatique, animation procédurale, animation faciale...)
- Audio/Musique (ex : reconstruction spatiale du son, effets sonores, synthèse sonore temps réel...)
- Production/ Management de projet (ex : ingénierie logicielle)

Nous vous conseillons d'essayer de présenter autant que possible des travaux et des découvertes avec une application réelle dans l'industrie.

Qu'est-ce qu'un bon speaker ?

Les développeurs qui participeront à la GDC sont habitués à entendre du contenu de haut niveau, des présentations bien structurées qui apportent des idées innovantes. Pour que votre intervention soit efficace et qu'elle apporte une grande audience, nous vous prions de lire les suggestions suivantes :

- ❑ Votre session doit s'encadrer dans un des 5 tracks spécifiés ci-dessus
- ❑ Prenez votre temps pour écrire et préparez votre présentation
- ❑ Structurez votre présentation et ayez tout le matériel prêt 3 semaines avant l'événement.

Rappelez-vous que nous sommes toujours à votre écoute. N'hésitez pas à nous écrire si vous avez des questions :

Pour Imaginove votre personne de contact : Pascal Franck. Email : pfranck@imaginove.fr

Pour Cap Digital : Stéphane Singier : stephane.singier@capdigital.com ou Olivia Daste : olivia.daste@capdigital.com

Pour toute question concernant les conférences de la GDC : Iléana Fayette : lyongdc@connection-events.com

Lignes directrices :

Qu'est-ce qu'une bonne candidature ?

Toute candidature sera révisée et validée par la commission thématique structurée en collaboration avec les deux pôles de compétitivité Imaginove en région Rhône Alpes et Cap Digital en Ile de France, composée de scientifiques et professionnels travaillant dans l'industrie.

Votre proposition écrite doit être concise et le langage utilisé clair et spécifique. Allez droit au but et essayez de condenser autant que possible. Listez tout de suite les éléments que vous considérez comme les plus importants pour votre candidature. Rappelez-vous que votre proposition de session doit être lue facilement. Pensez à ce que ce serait le plus important et intéressant pour l'audience et mettez le en avant.

Utilisez des verbes à la 3^e personne. Les phrases construites ainsi sont plus claires. Ne commencez pas votre candidature par : « Je/Nous pensons que... », mais passez directement au sujet.

Quelle date limite ?

La date limite pour votre dépôt de candidature est le 31 Octobre 2007 . Après cette date aucune candidature ne sera prise en compte. Si votre candidature a été retenue vous serez informé par email avant le 15 novembre 2007.

Quels sont les éléments obligatoires de ma candidature ?

Informations personnelles :

Nous vous prions de nous envoyer des informations complètes et une courte biographie (maximum 1500 caractères, espaces compris).

1. Un court résumé de la présentation

Faites une courte présentation générale (maximum 100 mots) de votre session, telle que vous aimeriez la voir apparaître sur la brochure de la GDC

2. Description du public visé

En maximum 40 mots faites une courte description du public concerné par la session. Si vous pensez que l'audience aura besoin d'un certain niveau de connaissances, informez nous par email

3. L'intérêt de votre session

En maximum 40 mots expliquez quels seront les enseignements que le public retirera à la fin de votre session.

4. Description détaillée

Envoyez nous une présentation détaillée de votre présentation. Sans cela votre candidature ne pourra pas être validée. Votre présentation ne doit en aucun cas dépasser 2 pages. Evitez les attachements qui dépassent 1 mega.

5. A qui j'envoie ma candidature :

Vous pouvez envoyer votre candidature par email à

Si vous êtes de Rhône-Alpes : Pascal Franck : pfranck@imaginove.fr et Ileana Fayette lyongdc@connection-events.fr

Si vous êtes de région parisienne : Olivia Daste : olivia.daste@capdigital.com ou Stéphane Singier : stephane.singier@capdigital.com et Ileana Fayette lyongdc@connection-events.fr

Si vous êtes d'une autre région : Pascal Franck ou Olivia Daste et Ileana Fayette lyongdc@connection-events.fr

Pour toute question concernant la GDC : lyongdc@connection-events.fr

www.lyongdc.com

Organisé par :

CONNECTION
EVENTS

